

RALPH'S MAGISCHE AVONTUUR: RALPH LOOPT WEG



Vooraf

Allereerst bedankt voor het downloaden van dit werkboekje. Ik hoop dat dit document een waardevolle aanvulling zal zijn voor jou en je klas. Dit werkboekje is ontworpen met liefde en zorg, en kan gebruikt worden als klaarwerk, of bijvoorbeeld als inloopactiviteit om de dag mee te beginnen. De pagina's zijn natuurlijk ook los te printen.

Naast dit werkboek bied ik ook andere educatieve materialen en werkvormen op mijn website:
www.meesterdanny.com.

Hier kun je meer ontdekken om je lessen te verrijken en je klaservaring te verbeteren. Wil je op de hoogte blijven van mijn nieuwste creaties en updates? Volg me dan op mijn sociale media kanalen, te vinden onderaan deze pagina.

Ik wil je vragen om alsjeblieft rekening te houden met de rechten en copyrights van dit werkboek. Het is niet toegestaan om dit product (door) te verkopen. Laten we samen zorgen voor een eerlijke en respectvolle verspreiding van educatieve materialen.
Veel kleurplezier en succes in je klas!

Met vriendelijke groet,
Meester Danny

** Je hebt de volledige versie gedownload, deze is wat minder printvriendelijk, maar biedt wel de mooiste ervaring. De minimalistische (en dus printvriendelijkere) versie is te vinden op mijn website.



www.meesterdanny.com

 [meester.danny](https://www.instagram.com/meester.danny)

Inhoudsopgave

De verloren sleutel - Doolhof	Blz. 4
Een web van getallen en sommen - Redactiesommen	Blz. 5
Geheime code - ontcijfer de code	Blz. 6
Woordzoeker	Blz. 7
Wat is thuis voor jou?	Blz. 8
Maak een tekening van jouw droomhuis of -kamer	Blz. 9
De heks der zinsontleding - Zinnen ontleden	Blz. 10
Thuis in woorden - Kruiswoordpuzzel	Blz. 11
Zoek de 7 verschillen	Blz. 12
Mandala	Blz. 13

Inleiding

Ralph, een nieuwsgierige jongen, is weggelopen van huis nadat hij ruzie had met zijn ouders. Tijdens zijn zwerftocht stuit hij op een groot, mysterieus verlaten huis. Zijn nieuwsgierigheid wint het van zijn twijfels en hij wilt naar binnen. Maar dat lukt hem niet zonder jouw hulp. Jij gaat Ralph helpen met zijn avontuur!

Lees op elke bladzijde
eerst het notitieblad.
Hier staan verhalen en
aanwijzingen op hoe je
Ralph kan helpen!



www.meesterdanny.com

 [meester.danny](https://www.instagram.com/meester.danny)

De verloren sleutel



**RALPH WILT GRAAG HET MYSTERIEUZE HUIS
BETREDEN, MAAR HIJ KAN NIET NAAR BINNEN!
JIJ BENT DE ENIGE DIE RALPH KAN HELPEN OM
DE SLEUTEL TE VINDEN. BEGIN AAN DE
BUITENKANT VAN HET DOOLHOF. WERK JE EEN
WEG NAAR HET MIDDEN, WAAR DE SLEUTEL OP
HEM WACHT. LUKT HET JOU OM RALPH TE HELPEN
DE SLEUTEL TE VINDEN EN HEM NAAR BINNEN TE
LATEN?**



EEN WEB VAN GETALLEN EN SOMMEN

Opgave 1: Spinnen springen

1 spin springt 1 meter en 28 centimeter ver. De tweede spin springt een halve meter verder. Spin 2 springt 1 meter en centimeter.

Opgave 2: Spinnentijd

Ralph kijkt op zijn horloge en ziet dat het 4 uur is. Hoeveel minuten duurt het nog voordat het half 6 is?

Opgave 3: Spinnenrijen

In de gang ziet Ralph 4 rijen spinnen. In totaal zijn er 24 spinnen. Hoeveel spinnen zitten er dan in elke rij?

Opgave 4: Spinnen vangen

Ralph wilt de spinnen vangen. Ralph heeft net dus 24 spinnen geteld. Hij heeft 3 bakken om de spinnen in te doen. Hoeveel spinnen moet Ralph dan in elke bak doen?

Opgave 5: Spinnenwebben

Ralph begint het aantal spinnenwebben in de gang te tellen. Op de linkermuur telt hij er 50, op de rechtermuur telt hij er 75 en op het plafond ook 75. Hoeveel spinnenwebben zijn er dus in totaal?


Opgave 6: Gang vol spinnen

Ralph weet dat de gang 30 meter lang is. Als Ralph 2 stappen zet per meter, hoeveel stappen heeft Ralph dan nodig om bij de deur aan het eind van de gang te komen?

Opgave 7: Spinnencode

Ralph ziet dat er een code op de deur zit. Er staat een hint bij:

De code van het slot, is het antwoord op de sommen: 9×8 & 5×7 Wat is de code van het slot als je het antwoord op deze 2 sommen achter elkaar zet?



Eenmaal binnen komt Ralph in een enorme gang vol met spinnen. Help jij Ralph langs de spinnen door de sommen op te lossen?



GEHEIME CODE:

ONTCIJFER HET GECODEERDE BERICHT

Ralph zit voor een oude kluis. Het lijkt erop dat de code wordt onthuld door het bericht te ontcijferen. Kun jij het gecodeerde bericht ontcijferen om de code te vinden? Vul de code onderaan in.

- Het eerste cijfer is gelijk aan het aantal hoeken in een driehoek.
- Het tweede cijfer is gelijk aan de plek van de letter 'O' van het woord: Donderdag
- Het derde cijfer is het aantal letters van de maand oktober.
- Het vierde cijfer is het aantal kaarten van een setje bij kwartet.
- Het vijfde cijfer is het aantal letters van het woord: Thuis.



1



2



3



4



5

WOORDZOEKER: ZOEK DE WOORDEN OM DE OPLOSSING TE VINDEN.

F	V	O	L	O	G	T	S	Z	T	B
O	O	B	W	E	U	E	O	E	O	R
T	O	B	A	I	F	L	Z	E	S	E
O	R	A	N	D	D	A	K	I	G	M
L	D	L	S	E	K	E	T	N	N	A
I	J	E	K	R	I	N	A	A	T	T
S	U	O	T	P	U	G	M	H	E	L
T	R	N	L	U	I	H	S	E	B	E
S	L	A	A	P	K	A	M	E	R	E
E	N	S	T	N	E	K	U	E	K	P
K	R	E	M	A	K	N	O	O	W	S

- BADKAMER
- BALKON
- BOEKENPLANK
- EETTAFEL
- FOTOLIJST.
- GANG
- GEZIN
- HUIS
- KEUKEN
- SLAAPKAMER
- SPEELKAMER
- TUIN
- VOORDEUR
- WOONKAMER
- ZOLDER

Oplossing

--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Ralph heeft de kluis kunnen openen en vindt hier een woordzoeker. Help jij hem deze op te lossen?



WAT IS THUIS VOOR JOU?

Denk eens goed na wat thuis voor jou is. Is dat alleen het huis? jouw slaapkamer? Of zijn de mensen om je heen ook belangrijk voor je om een thuis te maken? Beschrijf het in de wolk hieronder.

Ralph is toch gaan nadenken.. wilde hij écht weg van thuis? Thuis.. wat is dat eigenlijk...? Kan jij hem hiermee helpen? Wat is thuis voor jou?



'Thuis' voor mij is.....

Teken jouw droomhuis of -kamer

Ralph is erg benieuwd
wat jouw droomhuis of -
kamer dan is. Hoe ziet
die er voor jou uit?



De heks der zinsontleding

1. Mijn vader repareert de kapotte fiets.

Wat is de persoonsvorm in deze zin?

2. De kat ligt op de vensterbank te slapen.

Wat is het onderwerp in deze zin?

3. Ik heb gisteren een mooie tekening gemaakt.

Wat is de persoonsvorm in deze zin?

4. De plant groeit snel in de zonnige hoek.

Wat is het onderwerp in deze zin?

5. Mijn moeder gaf mijn broertje een cadeau.

Wat is het onderwerp in deze zin?

6. Wij spelen vaak gezelschapsspellen in de woonkamer.

Wat is de persoonsvorm in deze zin?

7. De vogels fluiten vrolijk in de tuin.

Wat is het onderwerp in deze zin?

8. De hond rent enthousiast achter de bal aan.

Wat is de persoonsvorm in deze zin?

Ralph weet genoeg, hij heeft enorme spijt. Hij realiseert zich dat zijn ouders ook graag willen dat hij gelukkig is. Hij wilt terug naar huis... maar op het moment dat hij wilt vertrekken, staat daar ineens een enorme heks. Deze heks laat Ralph pas weer gaan als jullie de volgende opdrachten oplossen. Help je hem mee?

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____



Thuis in woorden

Kruiswoordpuzzel



De heks liet Ralph gaan en hij rende zo snel als hij kon naar huis. Eenmaal thuis vliegt Ralph zijn ouders in hun armen.

Ze vertellen elkaar hoeveel ze van elkaar houden en dat ze beter moeten praten als iemand iets dwars zit. Ralph is blij om weer thuis te zijn. Help jij hem om deze puzzel op te lossen over alles wat met 'Thuis' te maken heeft?

Van links naar rechts

1. Meubelstuk met kussens waar je op kan zitten.
2. Plek in je huis waar het eten gekookt wordt.
3. Soort tafel waarop je je huiswerk kan maken.
4. Kast waar je je speelgoed in kan opbergen.
5. Tafel waar je met je familie aan zit te eten.
6. Een apparaat waarmee je muziek kan luisteren.
7. Een kamer in je huis waar je bed staat.
8. Een koude plek om je eten in te bewaren.
9. Een kamer in je huis waar je kan douchen en je tanden poetsen.

Van boven naar beneden

1. Kamer in je huis waar je kan douchen en je tanden poetsen.
4. Een plank waar je je boeken op kan zetten.
6. Een tafel waar je met je familie aan zit te eten.
8. Een koude plek om je eten in te bewaren.

Zoek de 7 verschillen

Ralph heeft een hoop fijne herinneringen aan vroeger. Zo ook deze foto, waar hij lekker zit te lezen. Toch valt hem iets bijzonders op. De foto's zijn hetzelfde, maar hij ziet 7 verschillen. Zie jij ze ook?



Mandala

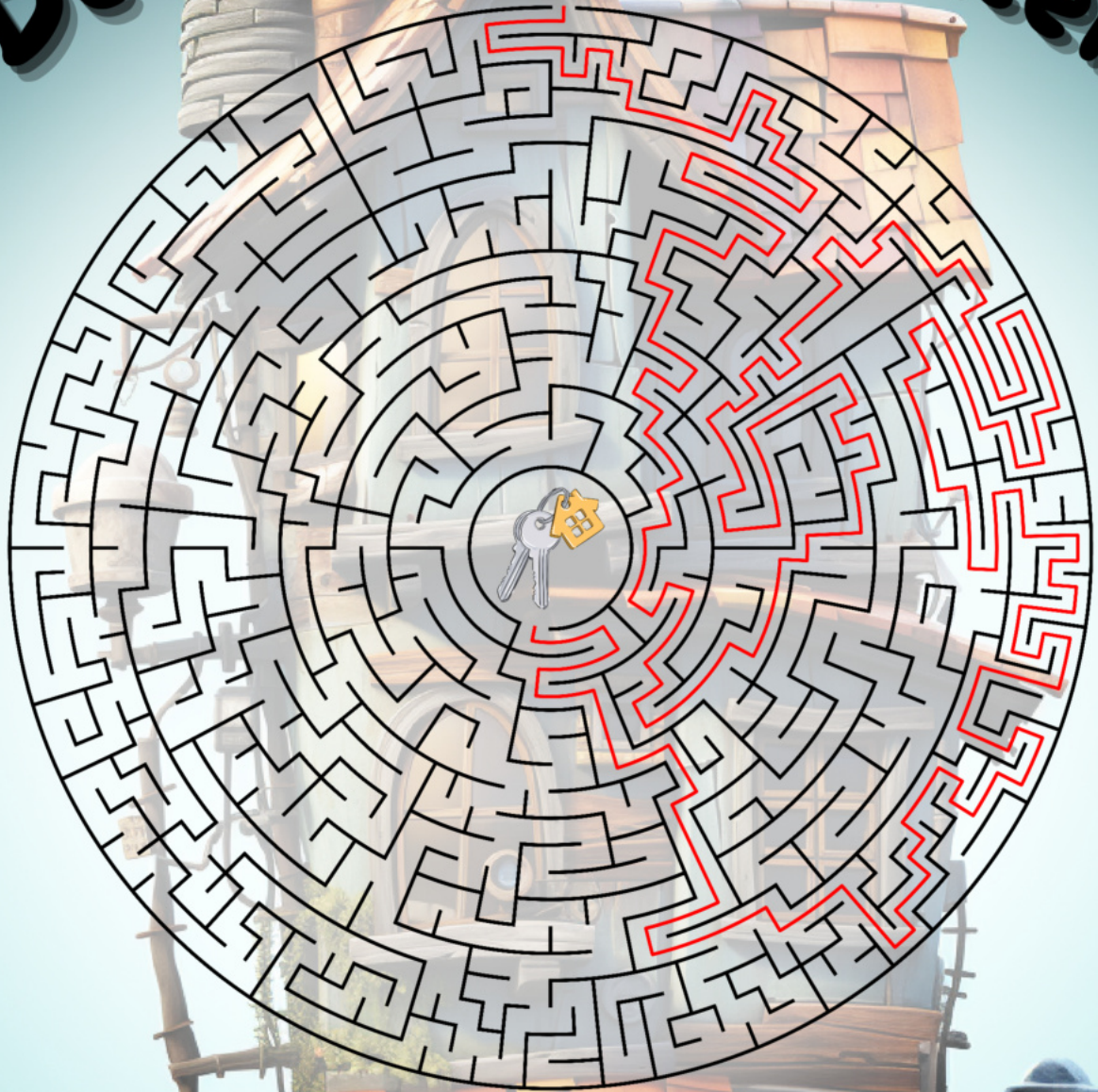
"Bedankt voor al jouw hulp. Dan is het nu tijd om te ontspannen"



RALPH'S MAGISCHE AVONTUUR: ANTWOORDEN



De verloren sleutel



EEN WEB VAN GETALLEN EN SOMMEN

Opgave 1: Spinnen springen

1 spin springt 1 meter en 28 centimeter ver. De tweede spin springt een halve meter verder. Spin 2 springt 1 meter en centimeter.

78

Opgave 2: Spinnentijd

Ralph kijkt op zijn horloge en ziet dat het 4 uur is. Hoeveel minuten duurt het nog voordat het half 6 is?

90 minuten

Opgave 3: Spinnenrijen

In de gang ziet Ralph 4 rijen spinnen. In totaal zijn er 24 spinnen. Hoeveel spinnen zitten er dan in elke rij?

6 spinnen

Opgave 4: Spinnen vangen

Ralph wilt de spinnen vangen. Ralph heeft net dus 24 spinnen geteld. Hij heeft 3 bakken om de spinnen in te doen. Hoeveel spinnen moet Ralph dan in elke bak doen?

8 spinnen

Opgave 5: Spinnenwebben

Ralph begint het aantal spinnenwebben in de gang te tellen. Op de linkermuur telt hij er 50, op de rechtermuur telt hij er 75 en op het plafond ook 75. Hoeveel spinnenwebben zijn er dus in totaal?

200 spinnenwebben

Opgave 6: Gang vol spinnen

Ralph weet dat de gang 30 meter lang is. Als Ralph 2 stappen zet per meter, hoeveel stappen heeft Ralph dan nodig om bij de deur aan het eind van de gang te komen?



60 stappen

Opgave 7: Spinnencode

Ralph ziet dat er een code op de deur zit. Er staat een hint bij:

De code van het slot, is het antwoord op de sommen: 9×8 & 5×7 Wat is de code van het slot als je het antwoord op deze 2 sommen achter elkaar zet?

7235 (72 en 35)



Eenmaal binnen komt Ralph in een enorme gang vol met spinnen. Help jij Ralph langs de spinnen door de sommen op te lossen?

GEHEIME CODE:

ONTCIJFER HET GECODEERDE BERICHT

Ralph zit voor een oude kluis. Het lijkt erop dat de code wordt onthuld door het bericht te ontcijferen. Kun jij het gecodeerde bericht ontcijferen om de code te vinden? Vul de code onderaan in.

- Het eerste cijfer is gelijk aan het aantal hoeken in een driehoek.
- Het tweede cijfer is gelijk aan de plek van de letter 'O' van het woord: Donderdag
- Het derde cijfer is het aantal letters van de maand oktober.
- Het vierde cijfer is het aantal kaarten van een setje bij kwartet.
- Het vijfde cijfer is het aantal letters van het woord: Thuis.

3

2

7

4

5

1

2

3

4

5

WOORDZOEKER: ZOEK DE WOORDEN OM DE OPLOSSING TE VINDEN.

F	V	O	L	O	G	T	S	Z	T	B
O	O	B	W	E	U	E	O	E	O	R
T	O	B	A	I	F	L	Z	E	S	E
O	R	A	N	D	D	A	K	I	G	M
L	D	L	S	E	K	E	T	N	N	A
I	J	E	K	R	I	N	A	A	T	T
S	U	O	T	P	U	G	M	H	E	L
T	R	N	L	U	I	H	S	E	B	E
S	L	A	A	P	K	A	M	E	R	E
E	N	S	T	N	E	K	U	E	K	P
K	R	E	M	A	K	N	O	O	W	S

BADKAMER
BALKON
BOEKENPLANK
EETTAFEL
FOTOLIJST.
GANG
GEZIN
HUIS
KEUKEN
SLAAPKAMER
SPEELKAMER
TUIN
VOORDEUR
WOONKAMER
ZOLDER

Oplossing

O O S T W E S T

T H U I S B E S T



De heks der zinsontleding

1. Mijn vader repareert de kapotte fiets.

Wat is de persoonsvorm in deze zin?

2. De kat ligt op de vensterbank te slapen.

Wat is het onderwerp in deze zin?

3. Ik heb gisteren een mooie tekening gemaakt.

Wat is de persoonsvorm in deze zin?

4. De plant groeit snel in de zonnige hoek.

Wat is het onderwerp in deze zin?

5. Mijn moeder gaf mijn broertje een cadeau.

Wat is het onderwerp in deze zin?

6. Wij spelen vaak gezelschapsspellen in de woonkamer.

Wat is de persoonsvorm in deze zin?

7. De vogels fluiten vrolijk in de tuin.

Wat is het onderwerp in deze zin?

8. De hond rent enthousiast achter de bal aan.

Wat is de persoonsvorm in deze zin?

Ralph weet genoeg, hij heeft enorme spijt. Hij realiseert zich dat zijn ouders ook graag willen dat hij gelukkig is. Hij wilt terug naar huis... maar op het moment dat hij wilt vertrekken, staat daar ineens een enorme heks. Deze heks laat Ralph pas weer gaan als jullie de volgende opdrachten oplossen. Help je hem mee?

1. repareert

2. De kat

3. heb

4. De plant

5. Mijn moeder

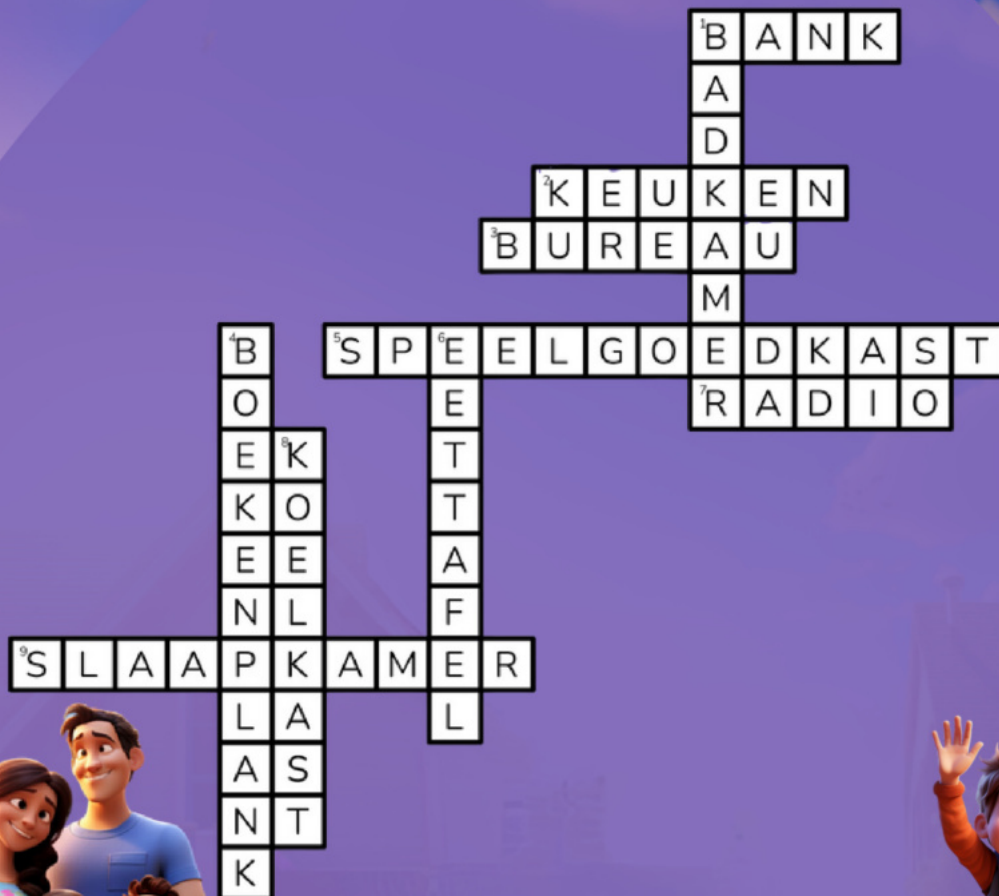
6. spelen

7. De vogels

8. rent

Thuis in woorden

Kruiswoordpuzzel



De heks liet Ralph gaan en hij rende zo snel als hij kon naar huis. Eenmaal thuis vliegt Ralph zijn ouders in hun armen. Ze vertellen elkaar hoeveel ze van elkaar houden en dat ze beter moeten praten als iemand iets dwars zit. Ralph is blij om weer thuis te zijn. Help jij hem om deze puzzel op te lossen over alles wat met 'Thuis' te maken heeft?

Van links naar rechts

1. Meubelstuk met kussens waar je op kan zitten.
2. Plek in je huis waar het eten gekookt wordt.
3. Soort tafel waarop je je huiswerk kan maken.
5. Kast waar je je speelgoed in kan opbergen.
7. Apparaat waarmee je muziek kan luisteren.
9. Een kamer in je huis waar je bed staat.

Van boven naar beneden

1. Kamer in je huis waar je kan douchen en je tanden poetsen.
4. Een plank waar je je boeken op kan zetten.
6. Een tafel waar je met je familie aan zit te eten.
8. Een koude plek om je eten in te bewaren.

Zoek de 7 verschillen

